

## Bolitas elásticas

Un modelo bien sencillo para interacciones entre cuerpos es el de colisiones completamente elásticas. Como en el juego de las bolitas que se jugaba el siglo pasado. Tal vez conocen algún pinball, quizás. Si te diera 100 bolitas a las que pudieras dar posición y velocidad inicial, ¿cuántas colisiones podrías generar? En esta charla hablaremos de este problema, discutiremos ejemplos relevantes y problemas abiertos.